



**ANIMAClick**

📶 **Curso Online**  
**Animación y**  
**Modelado 3D**

  
**Zoom**  
**Premium**

  
**Google**  
**Classroom**

  
**Asistencia**  
**Técnica**

Artwork by: Diego Rudi

**[www.animaclick.com](http://www.animaclick.com)**



📶 **Curso Online**

## Animación y Modelado 3D

**Objetivo:** En el Curso de Animación y Modelado 3D cada estudiante va a poder diseñar, animar y modelar un proyecto propio pasando desde la comprensión de un entorno de trabajo de herramientas 3D hasta el render final con los motores mas usados en la industria audiovisual.

**Metodología:** Trabajaremos todas las clases con un segmento teórico y práctico que nos permitirá avanzar e incorporar nuevos conocimientos que aplicaremos en nuestros TPs.



**Artista | Docente**  
**Paloma Figaro**

El cine, la animación y los videojuegos me acompañaron desde siempre. Poder dedicarme hoy a lo que solía ver como un sueño lejano, es una enorme satisfacción. Contar historias y dar vida a mundos y personajes me es catártico y emocionante.



**Artista | Docente**  
**Omar Kischinovsky**

Mis estudios y trayectoria me permitieron crecer como supervisor de VFX, coordinador de producción, director técnico y artístico. Actualmente Continuo mi desempeño como coordinador y docente de contenidos académicos, y como coordinador y director de piso en producción.



 **Curso Online**

# Animación y Modelado 3D

## Clase a Clase

### **Clase 1**

Intro a producción integral 3D

### **Clase 2**

Interface 3D

### **Clase 3**

Modelado 3D en Maya y Zbrush

### **Clase 4**

Modelado de props

### **Clase 5**

Modelado Orgánico

### **Clase 6**

Texturizado UV y Shaders

### **Clase 7**

Creación de personajes en Z Brush

### **Clase 8**

Repaso de contenidos.

### **Clase 9**

Animación 3D en Maya

### **Clase 10**

Rig y Skin de Personajes en Maya

### **Clase 11**

Iluminación y VFX en Maya



 **Curso Online**

# Animación y Modelado 3D

## Clase a Clase

### Clase 12

Crear materiales

### Clase 13

Dinámicas e Introducción a simulaciones en Maya

### Clase 14

Conceptos en pases de render para post producción.

### Clase 15

Motores de Render (Vray y Keyshot)

### Clase 16

Diseño de producción

---

## Abonalo con:

